

NAME	TYPUS	GEBURTSORT	GEBURTSTAG
GESCHLECHT	GRÖSSE	GEWICHT	HAARFARBE
GESCHWISTER	GOTTHEIT		
STAND DER ELTERN	TITEL		

MUT
KLUGHEIT
INTUITION
CHARISMA
FINGERFERTIGKEIT
GEWANDTHEIT
KÖRPERKRAFT

ABERGLAUBE
HÖHENANGST
RAUMANGST
TOTENANGST
NEUGIER
GOLDGIER
JÄHZORN

LEBENSENERGIE
AUSDAUER
ASTRALENERGIE
KARMAENERGIE
MAGIERESISTENZ
ABENTEUERPUNKTE
STUFE

KLEIDUNG, AUSRÜSTUNG

NOTIZEN

MITGEFÜHRTES VERMÖGEN

Porträt oder Wappen

WAFFEN

Waffe	Gewicht	KK-Zuschlag	WV	AT	PA	TP	Bruchfaktor

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Gewicht	TaW	TP	Gewicht Geschosse	Stückzahl Pfeile/Bolzen

RÜSTUNG

Rüstungsstück	RS	BE	Gewicht

SCHILD

Art	WV	BE	Gewicht	Bruchfaktor

Patzertabelle

2	Waffe/Schild zerstört	9-10	Selbst verletzt
3-5	Sturz	11	Waffe verloren
6-8	Stolpern	12	Selbst schwer verletzt

ATTACK-BASISWERT (MU+GE+KK):5	PARADE-BASISWERT (IN+GE+KK):5	FERNKAMPF-BASISWERT (IN+FF+KK):4	AUSWEICHEN (MU+IN+GE):4
----------------------------------	----------------------------------	-------------------------------------	----------------------------

RAUFEN	AT			
	PA			
	AT			
	PA			
	AT			
	PA			
ÄXTE/BEILE	AT			
	PA			
MESSER/DOLCHE	AT			
	PA			
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT			
	PA			
SCHWERTER	AT			
	PA			
SPEERE UND STÄBE	AT			
	PA			
STICHWAFFEN				

STUMPFE HIEBWAFFEN	PA			
	AT			
ZWEIHÄNDER	PA			
	AT			
	PA			
	AT			
	PA			
LINKSHÄNDIG (ABZÜGE)	AT			
	PA			
SCHUSSWAFFEN ()				
WURFWAFFEN ()				

4.1

Eigenschaften: MU ☐ KL ☐ IN ☐ CH ☐ FF ☐ GE ☐ KK ☐

4.2

Kampftechniken (Steigern: max. +1 pro Stufe)

Waffenlose Kampftechniken

Raufen					
--------	--	--	--	--	--

Bewaffnete Kampftechniken

Äxte und Beile					
Messer und Dolche					
Scharfe Hieb Waffen					
Schwerter					
Speere und Stäbe					
Stich Waffen					
Stumpfe Hieb Waffen					
Zweihänder					

Fernkampftechniken

Schuß Waffen ()					
Wurf Waffen ()					

Körperliche Talente (Steigern: max. +2 pro Stufe)

Akrobatik (MU/GE/KK)					
Fliegen (MU/KL/GE)					
Gaukeleien (CH/FF/GE)					
Klettern (MU/GE/KK)					
Körperbeherrschung (MU/IN/GE)					
Reiten (CH/GE/KK)					
Schleichen (MU/IN/GE)					
Schwimmen (MU/GE/KK)					
Selbstbeherrschung (MU/KK/KK)					
Sich Verstecken (MU/IN/GE)					
Tanzen (CH/GE/GE)					
Zechen (KL/IN/KK)					

Gesellschaft (Steigern: max. +2 pro Stufe)

Bekehren (KL/IN/CH)					
Betören (IN/CH/CH)					
Etikette (KL/CH/GE)					
Feilschen (MU/KL/CH)					
Gassenwissen (KL/IN/CH)					
Lobpreisen (KL/IN/CH)					
Lügen (MU/IN/CH)					
Menschenkenntnis (KL/IN/CH)					
Schätzen (KL/IN/IN)					
Sich Verkleiden (MU/FF/GE)					

Natur (Steigern: max. +2 pro Stufe)

Fährten suchen (KL/IN/GE)					
Fallen stellen (KL/FF/KK)					
Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)					
Fischen/Angeln (IN/FF/KK)					
Pflanzenkunde (KL/IN/FF)					
Orientierung (KL/IN/IN)					
Tierkunde (MU/KL/IN)					
Wettervorhersage (KL/IN/IN)					
Wildnis leben (IN/FF/GE)					

Wissenstalente (Steigern: max. 3 Punkte pro Stufe)

Alchimie (MU/KL/FF)					
Alte Sprachen (KL/KL/IN)					
Geographie (KL/KL/IN)					
Geschichtswissen (KL/KL/IN)					
Götter und Kulte (KL/IN/CH)					
Kriegskunst (MU/KL/CH)					
Lesen/Schreiben (KL/KL/FF)					
Magiekunde (KL/KL/FF)					
Mechanik (KL/KL/IN)					
Rechnen (KL/KL/IN)					
Rechtskunde (KL/IN/CH)					
Sprachen Kennen (KL/IN/CH)					
Staatskunst (KL/IN/CH)					
Sternkunde (KL/KL/IN)					

Handwerk (Steigern: max. 2 Punkte pro Stufe)

Abrichten (MU/IN/CH)					
Boote Fahren (FF/GE/KK)					
Fahrzeug Lenken (IN/CH/FF)					
Falschspiel (MU/CH/FF)					
Heilkunde, Gift (MU/KL/IN)					
Heilkunde, Krankh. (MU/KL/CH)					
Heilkunde, Seele (IN/CH/CH)					
Heilkunde, Wunden (KL/CH/FF)					
Holzbearbeitung (KL/FF/KK)					
Kochen (IN/KL/FF)					
Lederarbeiten (KL/FF/FF)					
Malen/Zeichnen (KL/IN/FF)					
Musizieren (KL/IN/FF)					
Schneidern (KL/FF/FF)					
Schlösser Knacken (IN/FF/FF)					
Singen (KL/IN/CH)					
Taschendiebstahl (MU/IN/FF)					
Töpfern (KL/FF/FF)					

Intuitive Begabungen (steigern: max.+1 pro Stufe)

Gefahreninstinkt (KL/IN/IN)					
Glücksspiel (MU/IN/IN)					
Prophezeien (IN/IN/CH)					
Sinnenschärfe (KL/IN/IN)					
Stimmen Imitieren (KL/IN/CH)					

Berufsfertigkeiten/Sonstige Talente

Sprachen:

Alte Sprachen:

4.3